

2. 4차 산업혁명 기술

1) AI 및 빅 데이터.

기존 rule based algorithm 을 벤어난

지능을 갖춘 프로그램 방식.

back propagation 을 구현하여 Supervised.

UnSupervised, Reinforce Learning 으로

네트워크를 학습. 뇌의 양의 로직 완성도,

성능을 결정 치는 OpenAI Chat GPT로

이슈 및 투자 활발

2) 5G 및 edge computing.

4G 가 가졌던 이점 (대량의 데이터 전송) 에

실시간 변화를 추가. 1ms 단위로 동작하여

대부분 자동화 기기가 요구하는 쏘 속도 달성

서버가 멀리 있으면 지연이 있으므로 근처

소형 서버인 edge를 설치.

향후 자율운전 자동차 등장시 인프라와

통신해야 하는데, 5G를 사용할 예정

3) IoT

Internet of things 로 사랑하는 = 네트워크

아님. 사물이 직접 브더넷에 접속, 행동하기

수행. 현 시점에는 sensor data를 수집하는 수준이나
향후 직접 바르게 판단할 것으로 예상되며, 이는
 생산성 향상, 빠른 전환 등 이점을 가짐

사용의 편안함으로 사람과 인터페이스를 위한 XAI
 발달 필요 또한 회사 내 조직 내 우선순위가 어떤 영향에
 미치는지를 프로그램에 편안하게 하므로 이런 인프라
 및 Software 방법론 필수 (팔린티어의 B2B 마케팅)

3. 4차 산업 혁명과 한국 제조업 미션

1) 인구 충격의 극복 수단으로 적극 활용
 AI 기술 적용으로 고도 자동화가 공장내 전개.

현 시대 은퇴 후 노동력이 많이 필요하지
 않음. 한국은 초 저출산으로 인구 감소가
 빤하고, 고된 일을 젊은 세대가 하지 않음
 적극 활용하여 생산성을 높이. 개선 필요 및 타당화

2) 향후 10년 준비 필요
 초기 산업 혁명 (각 회사) 선두 국가가 10년 동안
 이익을 둑짐 됐음. 아직 길은 명확하지 않으나
 다양하고 참신한 접근으로 새로운 비즈니스
 모델, Value chain 구축 기대.
 → 연구개발 확대, 산학연 활발한 소통 필요



— ① — — ② — — ③ —

문제 ① 4차 산업 혁명 대표기술 3가지

1. 4차 산업 혁명

1) 1차 산업 혁명

산업 혁명 후 증기기관 체택. 속도를 가졌다 → 증기로 동력화, 낭비기, 영국에서 시작 기계화

2) 2차 산업 혁명

전기. 목재로 대량 생산 체계 구축. 폴리머와 자동화로 대표 미국, 독일에서 우세

3) 3차 산업 혁명

PC, 인터넷이 주축이 된 정보화 사회 반도체 성능 향상으로 정보 이동. 컴퓨 가속화 스마트폰 등 미국의 주축.

4) 4차 산업 혁명

인공지능, 빅데이터, IoT, 5G, 3D 프린터 등 기술로 정보를 넘어서는 초연결, 지능 사회.
시작 단계가 예측이 어려우나 인공지능, 자율주행 차량 등 시장을 정부로 예측. 주도권?