

문제는 뭔데요 - 시스템 개발에 불편之处가 어떻게 사용되는지?

1. 불편 제안

1) 의미.

팀 중앙화를 목적으로 네트워크 환경과 같은 공동 정보를 보유. 그래서 발생시 환경과 가로수 기록을 업데이트. 그래서 기록, 소유권 증명을 네트워크 환경과 증명하는 기술

2) 유용성.

① 한번 넣으면 기록은 삭제할 수 없음. 소유권

증명, 그래서 초기화 관리에 힘들.

② 아카이브 자료가 존재하지 ~~않아~~ 시스템을 초기화하기 어려움. 한번에 모든 첨가자를 해킹

2. 맨마크, 시스템 개발의 사례 예시

① 개인정보 누락. 가상자산, 썸머자산 소유권, 미션 기록 등이며 헬륨 바를 기반으로 과세기준 설정. 가능 정치 속진력에서는 토지 대량 판매등으로 사유 가능

② 시스템 개발 과정을 기록으로 남기

조작 가능성이 배제. 시스템의 문제를 드러내는 툴을 시스템

거쳐, 여러 논제들을 안전하게 헤쳐온다른
기록으로 남김 → 신증 → 백과 지침/백과함

뿐만 아니라, 빠르고 높은 능률을 갖출 수 있을.

③ 단소 사용 가능 등 근거로 사용 가능

제품 사용시 사용한 에너지를 브록체인으로 기록
(CO₂ 사용 가능이 대한 근거로 사용 가능)

3. 의견

1) 생산 과정 중 박생한 차식, 유통의 측면으로
사용 가능

미·중 경쟁적 갈등 격화로 원산지 증명의
증명해짐. 현재 중국이 핵심 중인 배송이 어려운.

부록간 원산지 증명.

국가가 통제하지 않는 블록체인 사용으로 TTF

국가간 증명 용이
원산지

2) 만능 제작 생산 뿐 아니라 제작 과정, 사용 과정,

제작 과정을 기록 가능

레이저를 염두 제작하여 어떤가) 자원을 사용

하는가)에 대한 고려 필요 (생산, 사용, 제작)

까지 과정을 기록. 여기에 비용 청구

가능 → 분해하기 수입도록 제작 유도.